

Levend stratego

Gebaseerd op levend stratego, let op er zijn wat afwijkende regels en rollen.

Voor je ligt de handleiding van levend stratego. Het spel wordt met twee teams gespeeld en het doel van het spel is een andere wadplaat koloniseren die door sedimentatie zand/slib is ontstaan. Er is geen vlag maar het gaat erom welk team de meest stabiele levensgemeenschap veroorzaakt. Een team verzamelt dus zoveel mogelijk kaartjes door middel van tikkertje/variant op levend stratego om een voedselweb en bijbehorende biomassa piramide te maken. De leerlingen zijn een diersoort uit het waddegebied en foerageren erop los.

De veronderstelde voorkennis van de leerlingen is dat zij de basis van de ecologie snappen. De volgende termen worden als bekend verondersteld: producent, reductent, consument (inclusief ordes) , voedselweb, levensgemeenschap en populatie.

Spelregels

Het spel wordt gespeeld met twee teams die tegen elkaar spelen. Elk team bestaat uit maximaal 15 personen. Hoe kleiner de teams, des te langer duurt het spel. Als je echt kleinere teams hebt dan 15 personen, kan je ervoor kiezen het aantal soorten uit de derde en tweede consumentengroep te verkleinen. Let op dat er wel voldoende soorten over zijn die tijdens eb en of vloed foerageren.

Het doel van het spel is het koloniseren van een nieuwe wadplaat en het vormen van een zo stabiel en evenwichtig mogelijke levensgemeenschap. Dit betekent dat er geen fysieke vlag in het spel zit die getikt kan worden.

Elke teamspeler pakt één kaartje van de stapel. Op het kaartje staat informatie over de soort, welke schakel het is in een voedselweb, de grootte of gewicht van de soort en of het bij eb of vloed actief is.

Invloed van het getijde op de soorten:

Soorten die bij eb actief zijn mogen alleen bij eb tikken maar kunnen bij vloed wel getikt worden (verstopen dus!)

Soorten die bij vloed actief zijn mogen alleen bij vloed tikken maar kunnen bij eb wel getikt worden (verstopen dus!)

Diatomeeën zijn bij eb en vloed actief, mogen zelf niet tikken maar kunnen wel getikt worden.

Levend stratego

Gebaseerd op levend stratego, let op er zijn wat afwijkende regels en rollen.

Voor je ligt de handleiding van levend stratego. Het spel wordt met twee teams gespeeld en het doel van het spel is een andere wadplaat koloniseren die door sedimentatie zand/slib is ontstaan. Er is geen vlag maar het gaat erom welk team de meest stabiele levensgemeenschap veroorzaakt. Een team verzamelt dus zoveel mogelijk kaartjes door middel van tikkertje/variant op levend stratego om een voedselweb en bijbehorende biomassa piramide te maken. De leerlingen zijn een diersoort uit het waddegebied en foerageren erop los.

De veronderstelde voorkennis van de leerlingen is dat zij de basis van de ecologie snappen. De volgende termen worden als bekend verondersteld: producent, reductent, consument (inclusief ordes) , voedselweb, levensgemeenschap en populatie.

Spelregels

Het spel wordt gespeeld met twee teams die tegen elkaar spelen. Elk team bestaat uit maximaal 15 personen. Hoe kleiner de teams, des te langer duurt het spel. Als je echt kleinere teams hebt dan 15 personen, kan je ervoor kiezen het aantal soorten uit de derde en tweede consumentengroep te verkleinen. Let op dat er wel voldoende soorten over zijn die tijdens eb en of vloed foerageren.

Het doel van het spel is het koloniseren van een nieuwe wadplaat en het vormen van een zo stabiel en evenwichtig mogelijke levensgemeenschap. Dit betekent dat er geen fysieke vlag in het spel zit die getikt kan worden.

Elke teamspeler pakt één kaartje van de stapel. Op het kaartje staat informatie over de soort, welke schakel het is in een voedselweb, de grootte of gewicht van de soort en of het bij eb of vloed actief is.

Invloed van het getijde op de soorten:

Soorten die bij eb actief zijn mogen alleen bij eb tikken maar kunnen bij vloed wel getikt worden (verstopen dus!)

Soorten die bij vloed actief zijn mogen alleen bij vloed tikken maar kunnen bij eb wel getikt worden (verstopen dus!)

Diatomeeën zijn bij eb en vloed actief, mogen zelf niet tikken maar kunnen wel getikt worden.

In het onderstaande schema staat wie wie mag tikken of wie wie kan tikken:

	Wie mag je tikken <i>(alleen één orde lager dan jijzelf, als deze nog lager is dan lopen beide spelers gewoon door)</i>	Door wie kun je getikt worden
Producent		mossel, wadpier, wadslak, kokkel en gewone zeepissebed
Consument 1^e orde	producent	gewone zeester, schol, kanoetstrandloper, scholekster, gewone steurgarnaal, haring
Consument 2^e orde	mossel, wadpier, wadslak, kokkel en gewone zeepissebed	zilvermeeuw, gewone zeehond, slechtvalk, grote mantelmeeuw, grijze zeehond
Consument 3^e orde	gewone zeester, schol, kanoetstrandloper, scholekster, gewone steurgarnaal, haring	Door de bom (afhankelijk van wat je bent is dat het spooknet of het vogelgriepvirus)

Nadat een leerling getikt is door een leerling van het andere team die een soort is uit de volgende schakel uit het voedselweb geeft de "opgegeten" leerling het kaartje af aan de tikker. De getikte loopt naar de spelleider om een nieuw kaartje te gaan halen. Dit kan een andere soort zijn dan wat de leerling eerst was. Heeft een leerling iemand uit het andere team getikt en kon de leerling deze "opeten", dan krijgt de leerling dat kaartje. Deze moet het kaartje goed bewaren, deze heeft het teams straks nog nodig. De tikker mag doorgaan met het spel en meer voedsel zoeken (en leerlingen tikken).

De spelleider geeft elke zes minuten aan of het eb of vloed is (dit is steeds om de 6 minuten, aangezien het getijde ook wisselt elke 6,12 uur, bij kleine teams kan je deze tijdsduur aanpassen) door de fluiten en de andere vlag omhoog te houden. Zo weet elke speler welke getijde het is.

Wanneer het spel een tijdje gaande is worden de bommen ingezet.

Soorten bom per team	Soorten die gevoelig zijn voor de betreffende bom
Spooknet	Vangt schol, haring, grijze zeehond, gewone zeehond weg.
Vogelgriepvirus	Vangt scholekster, zilvermeeuw, grote mantelmeeuw, kanoetstrandloper slechtvalk weg
Olievlek	Vangt alles weg

In het onderstaande schema staat wie wie mag tikken of wie wie kan tikken:

	Wie mag je tikken <i>(alleen één orde lager dan jijzelf, als deze nog lager is dan lopen beide spelers gewoon door)</i>	Door wie kun je getikt worden
Producent		mossel, wadpier, wadslak, kokkel en gewone zeepissebed
Consument 1^e orde	producent	gewone zeester, schol, kanoetstrandloper, scholekster, gewone steurgarnaal, haring
Consument 2^e orde	mossel, wadpier, wadslak, kokkel en gewone zeepissebed	zilvermeeuw, gewone zeehond, slechtvalk, grote mantelmeeuw, grijze zeehond
Consument 3^e orde	gewone zeester, schol, kanoetstrandloper, scholekster, gewone steurgarnaal, haring	Door de bom (afhankelijk van wat je bent is dat het spooknet of het vogelgriepvirus)

Nadat een leerling getikt is door een leerling van het andere team die een soort is uit de volgende schakel uit het voedselweb geeft de “opgegeten” leerling het kaartje waar je op dat moment mee speelt af aan de tikker. De eerder bemachtigde kaarten in het spel behoud je. De getikte loopt naar de spelleider om een nieuw kaartje te gaan halen. Dit kan een andere soort zijn dan wat de leerling eerst was. Heeft een leerling iemand uit het andere team getikt en kon de leerling deze “opeten”, dan krijgt de leerling dat kaartje. Deze moet het kaartje goed bewaren, deze heeft het teams straks nog nodig. De tikker mag doorgaan met het spel en meer voedsel zoeken (en leerlingen tikken).

De spelleider geeft elke zes minuten aan of het eb of vloed is (dit is steeds om de 6 minuten, aangezien het getijde ook wisselt elke 6,12 uur, bij kleine teams kan je deze tijdsduur aanpassen) door de fluiten en de andere vlag omhoog te houden. Zo weet elke speler welke getijde het is.

Wanneer het spel een tijdje gaande is worden de bommen ingezet.

Soorten bom per team	Soorten die gevoelig zijn voor de betreffende bom
Spooknet	Vangt schol, haring, grijze zeehond, gewone zeehond weg.
Vogelgriepvirus	Vangt scholekster, zilvermeeuw, grote mantelmeeuw, kanoetstrandloper slechtvalk weg
Olievlek	Vangt alles weg