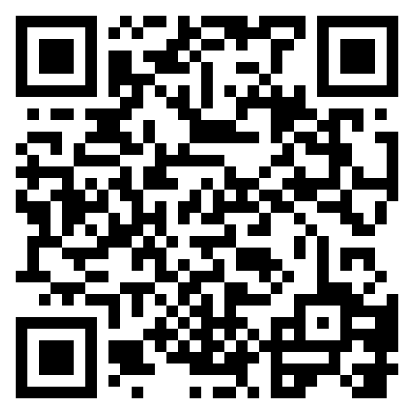
**Creëer en Inspireer: Actief Leren met VR en AR in de Klas**

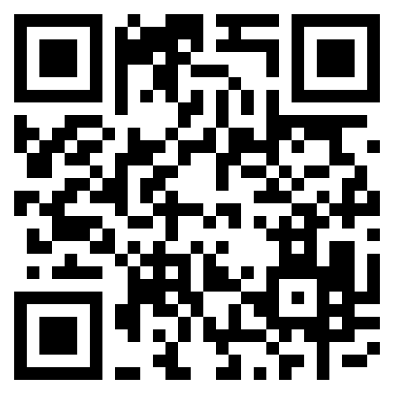
*Joren Bokkers en Conny Jasperse Hogeschool Utrecht*

**HUBLAB**

****

**AR toepassingen**

**Virtuali-Tee**

****

***App: Curiscope Virtuali-Tee- via app store***

**Merge Cube education site**

**Afbeelding met patroon, plein, pixel, ontwerp

Automatisch gegenereerde beschrijving**

***App: CelluLar learning app voor Merge Cube***

**Merge Cube bestellen kan via diverse online winkels of print en plak zelf:**

****

**Zelf inhoud maken voor Merge Cube:**

[www.cospaces.io](http://www.cospaces.io)

<https://fectar.com/>

**VR toepassingen**

**Via mobiele telefoon in goedkope bril of kartonnen bril**

Video Cellscape:



**VR in workshop:**

* **Wonderful You**
* **The Body VR**